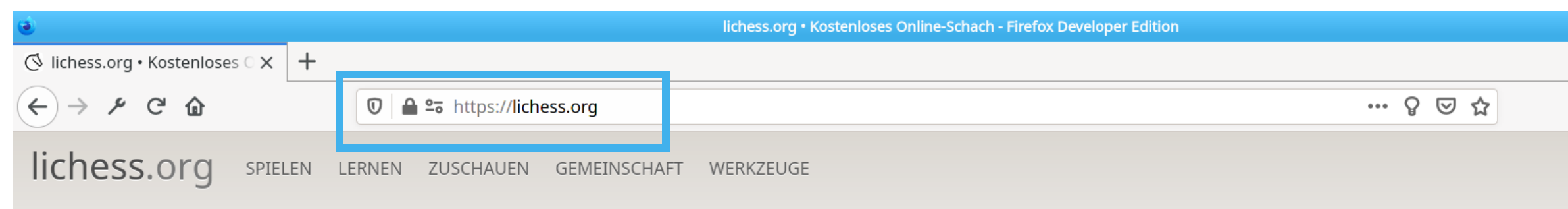


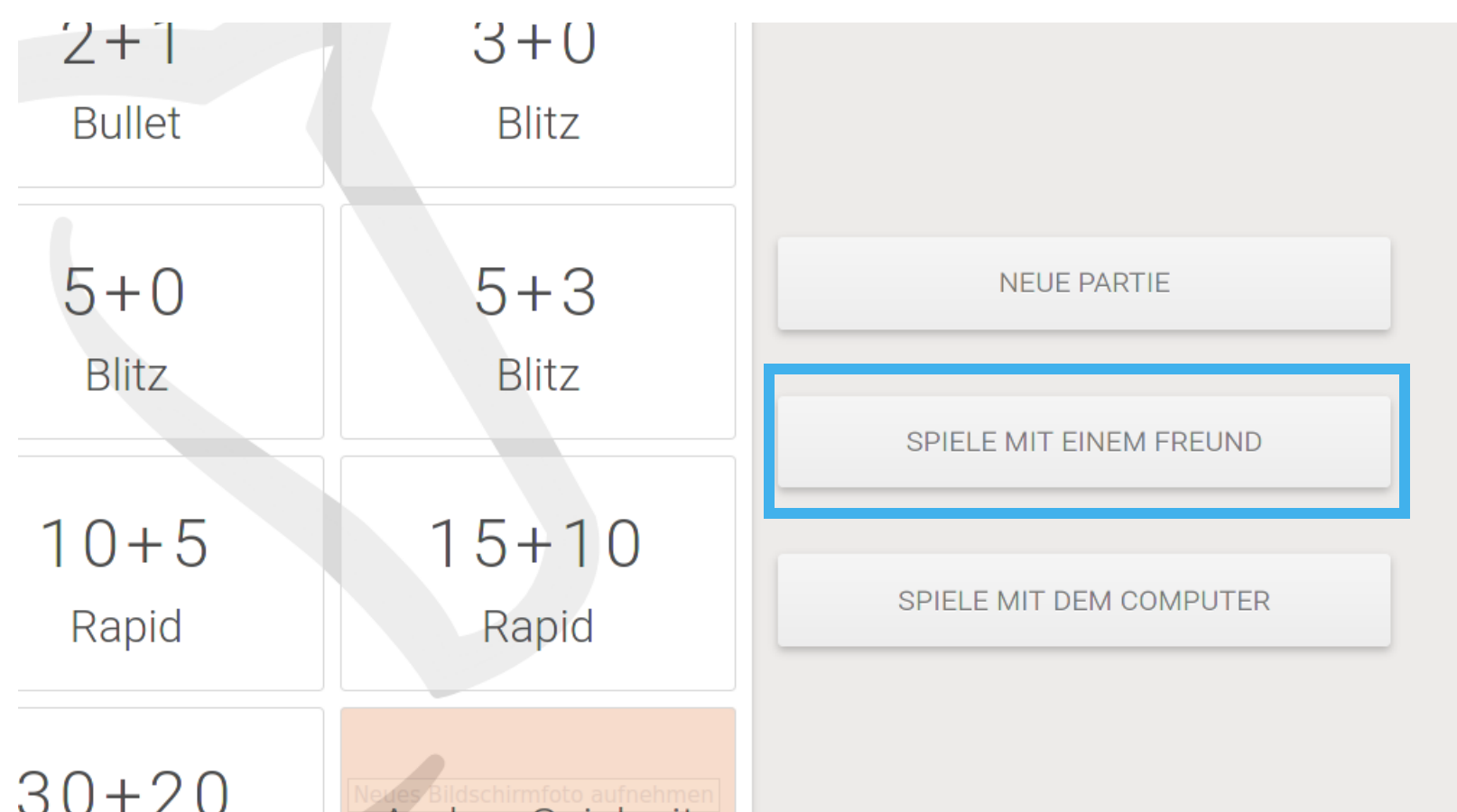
# Anleitung lichess

Auf dieser Seite wird erklärt, wie man eine Partie erstellt ohne ein eigenes Benutzerkonto auf lichess zu besitzen. Wie man eine Partie beginnt wenn beide Spieler ein Benutzerkonto besitzen ist auf der nächsten Seite erklärt.

Die Seite lichess.org aufrufen



Auf „Spiele mit einem Freund“ klicken. Es öffnet sich ein Fenster, in dem der Partiemodus eingestellt werden kann

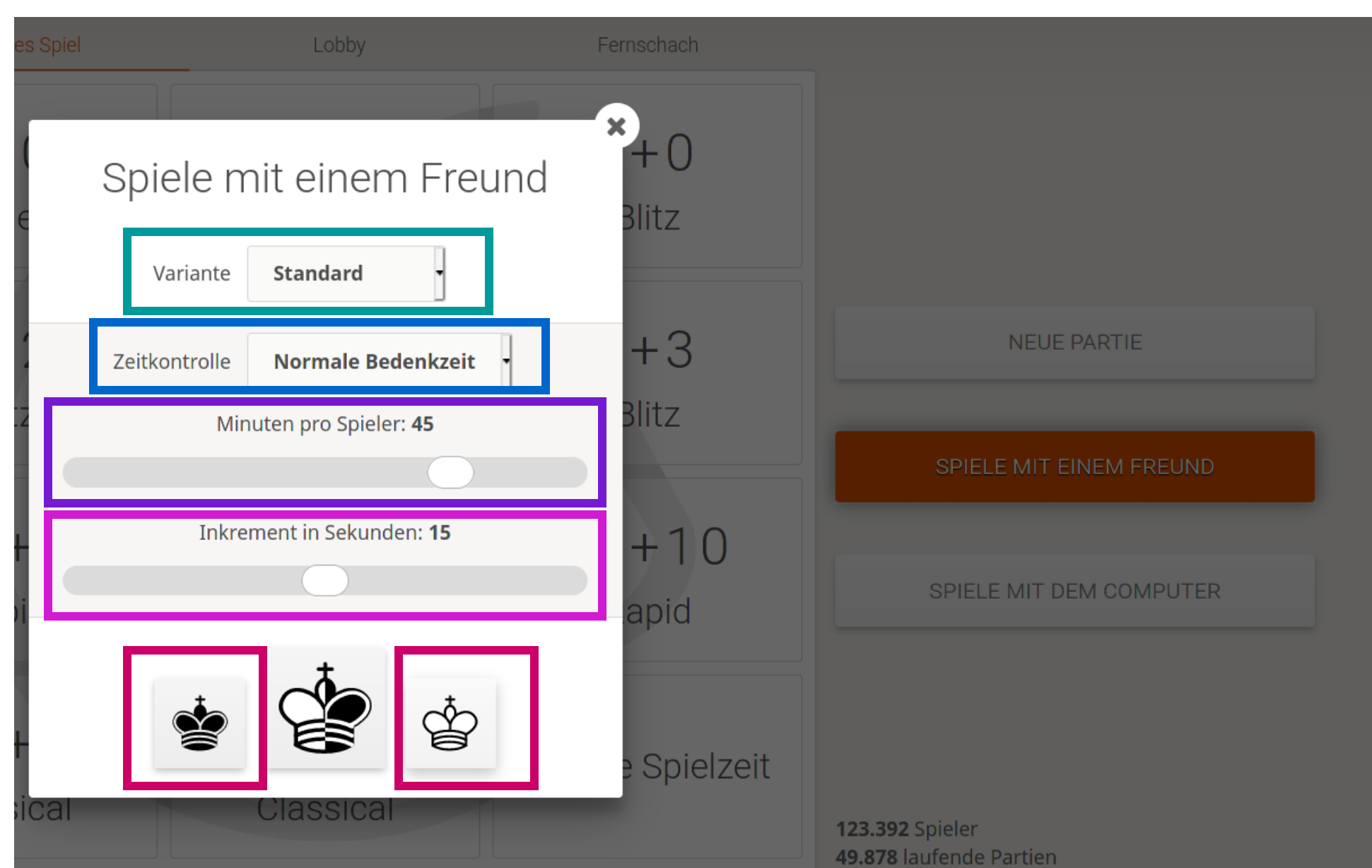


Als Variante muss „Standard“ eingestellt sein.

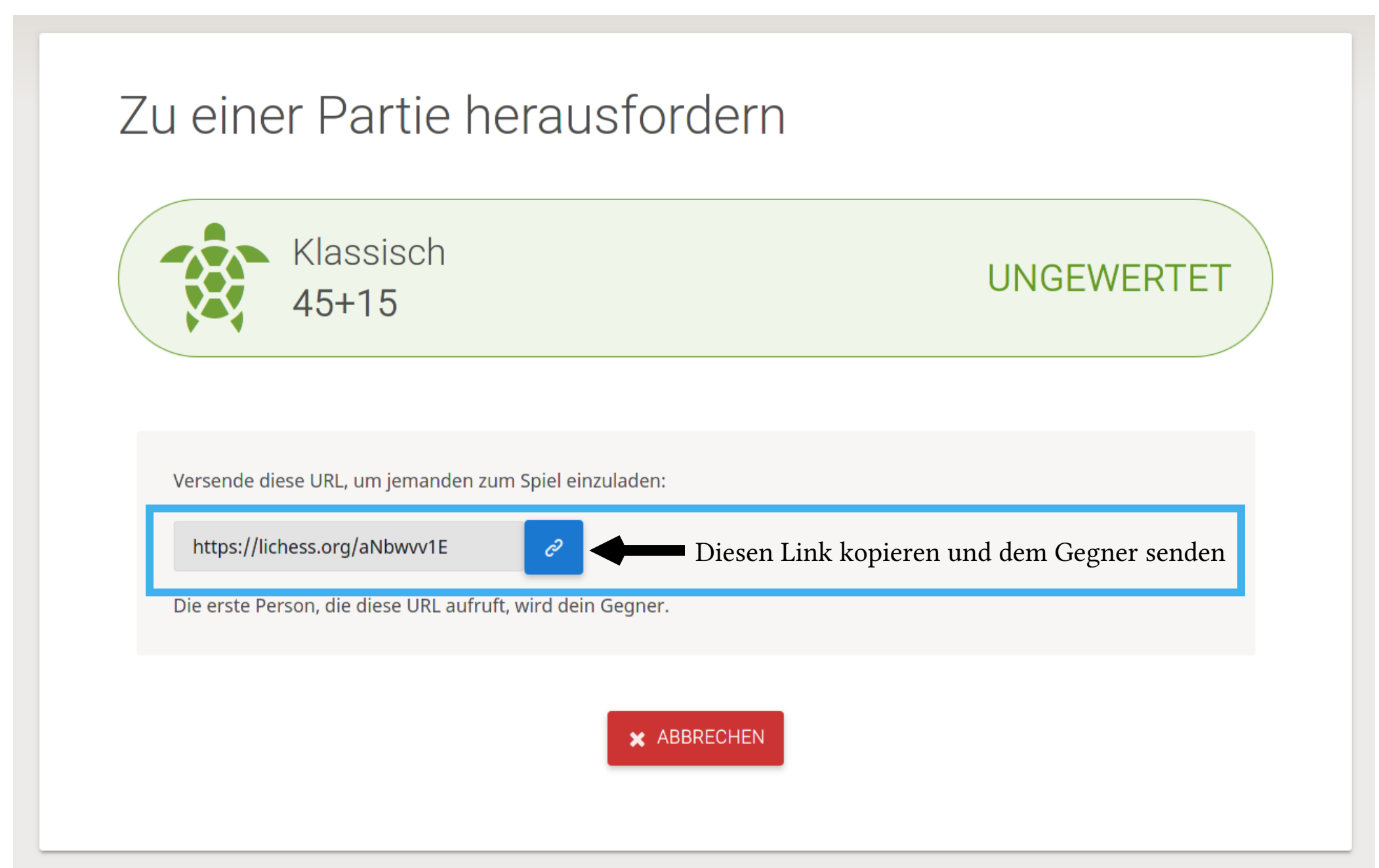
Und als Zeitkontrolle „Normale Bedenkzeit“.

Mit den beiden Slidern wird die Bedenkzeit eingestellt. Oben die Hauptbedenkzeit und unten der Inkrement.

Schließlich wird die eigene Farbe durch Klicken auf den weißen oder schwarzen König ausgewählt. Dieser Klick führt bereits zum folgenden Fenster.



Hier muss nun noch der Link zur Partie kopiert und an den Gegner gesendet werden. Sobald er den Link aufruft, öffnet sich bei beiden Spielern das Partiefenster.



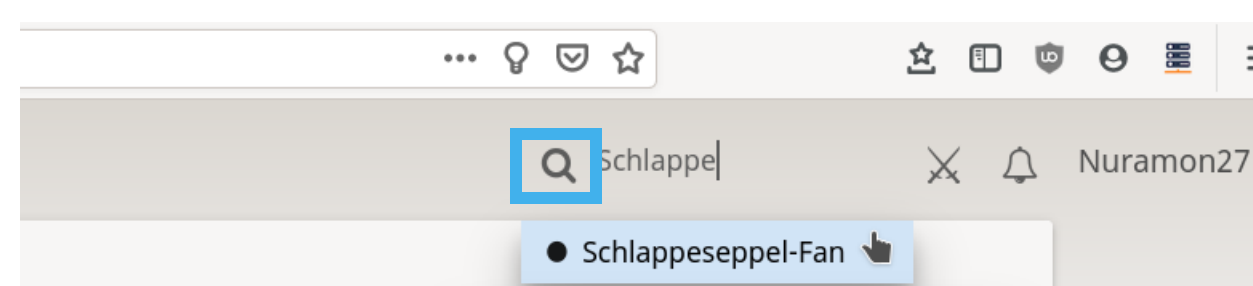
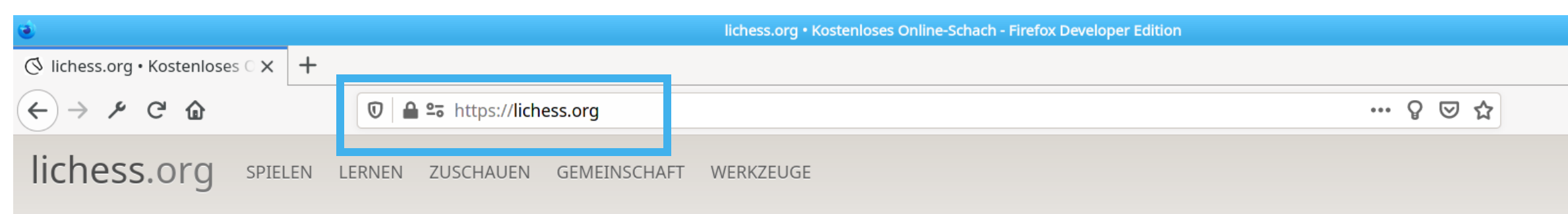
Und die Partie kann losgehen.

Wird jetzt noch ein Fehler bemerkt (falsche Farbe, Inkrement vergessen etc.), kann jeder Spieler die Partie noch vor seinem ersten Zug durch Klicken auf das blau eingerahmte x abbrechen.

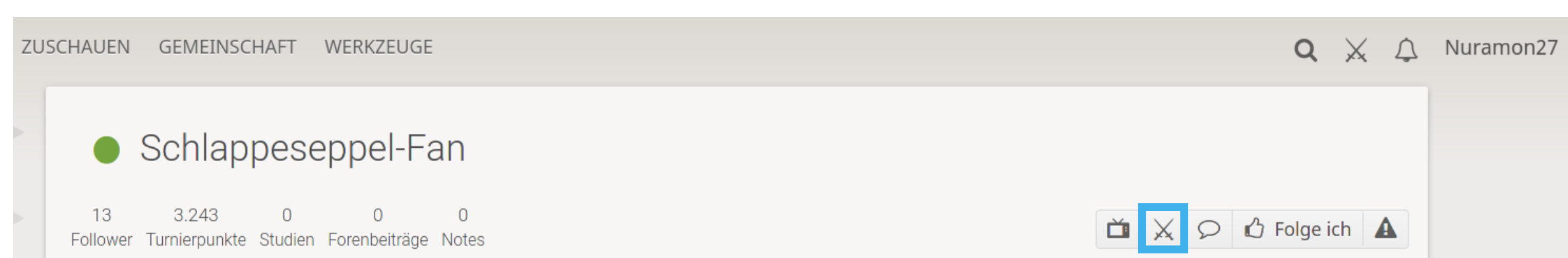


## Die Seite lichess.org aufrufen

Mit einem Klick auf die Lupe und Eingabe seines Benutzernamen den Gegner auf Lichess suchen. Ein Klick auf den generischen Namen öffnet das folgende Fenster



## Mit einem Klick auf die gekreuzten Schwerter den Gegner herausfordern

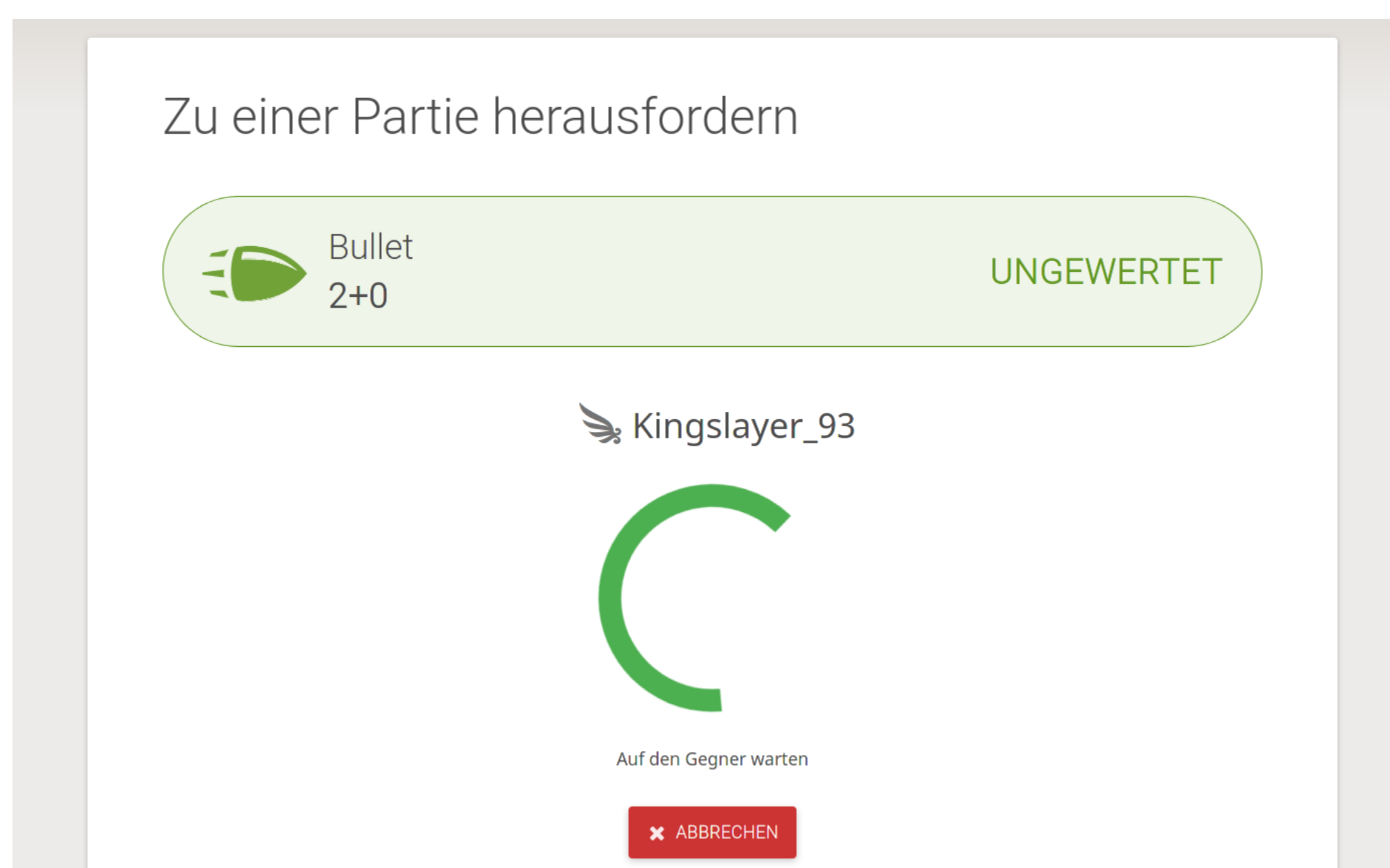
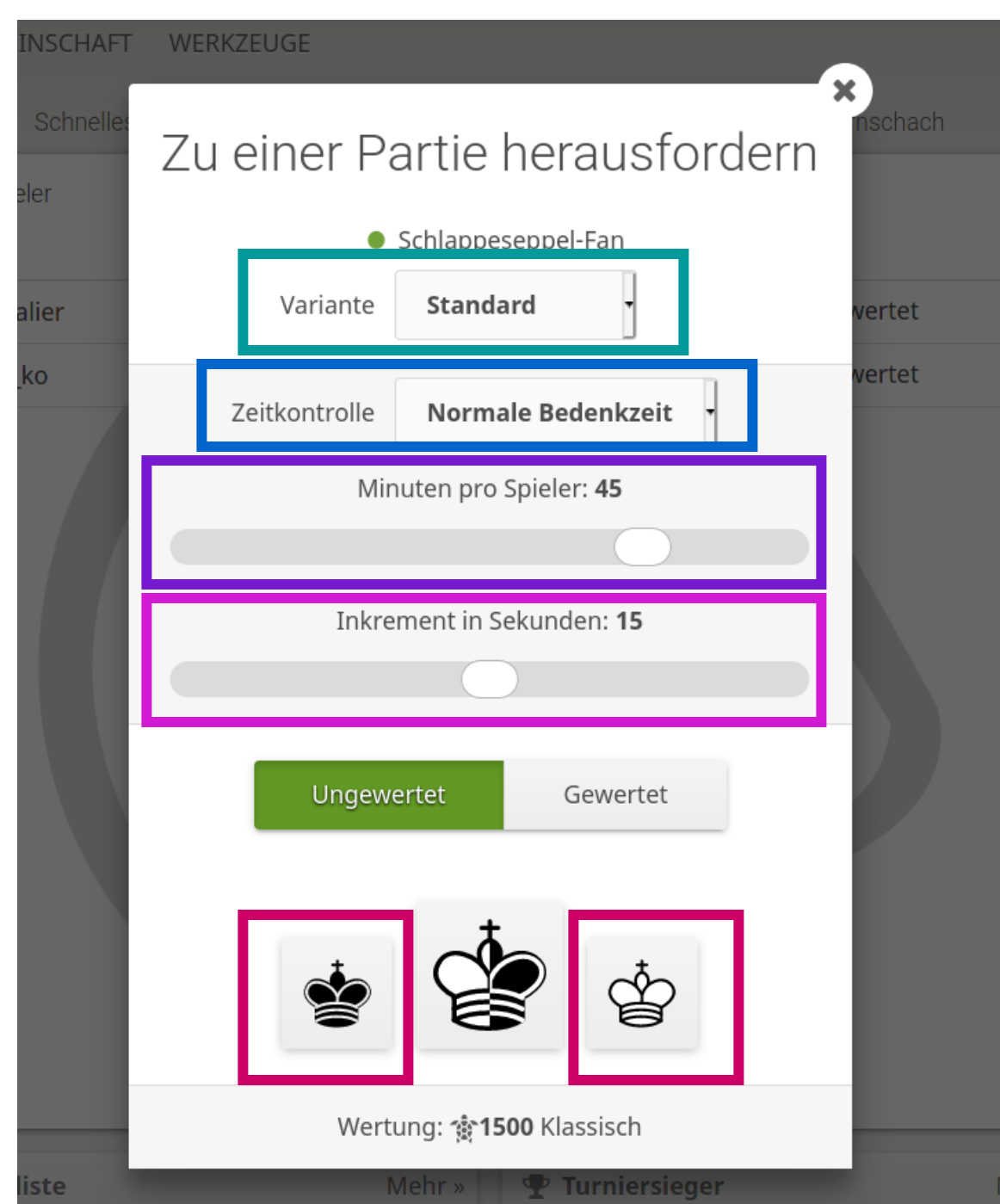


Als Variante muss „Standard“ eingestellt sein.

Und als Zeitkontrolle „Normale Bedenkzeit“.

Mit den beiden Slidern wird die Bedenkzeit eingestellt. Oben die Hauptbedenkzeit und unten der Inkrement.

Schließlich wird die eigene Farbe durch Klicken auf den weißen oder schwarzen König ausgewählt. Dieser Klick führt bereits zum folgenden Fenster.



## Sobald der Gegner die Herausforderung annimmt, öffnet sich bei beiden Spielern das Partiefenster

Und die Partie kann losgehen.

Wird jetzt noch ein Fehler bemerkt (falsche Farbe, Inkrement vergessen etc.), kann jeder Spieler die Partie noch vor seinem ersten Zug durch Klick auf das blau eingerahmte x abbrechen.

